



CEDAR MOUNTAIN

Virginia del Norte, 9 de Agosto de 1862

ORDEN DE BATALLA

FUERZAS DE LA UNION

<u>1er Cuerpo (Banks)</u>	1 Ldr
<u>1ª División (Augur)</u>	1Ldr
Price	6/4/2 Inf
Geary	7/5/4 Inf
Greene	4/3/2 Inf
<u>2º División (Wiliams)</u>	1 E Ldr
Crawford	E 9/7/5 Inf
Gordon	9/7/5 Inf
<u>Reserva de artillería</u>	
Artillería	4 Art.
<u>Independiente</u>	
Bayard	6/5/3 Cav

FUERZAS DE LA CONFEDERACION

<u>1^{er} Cuerpo (Jackson)</u>	1 E Ldr
<u>1ª División (Shoup)</u>	1Ldr
Garnett	5/3/2 Inf
Taliaferro	E 7/4/3 Inf
Ronald	5/3/2 Inf
Artillería	2 Art
<u>3ª División (A.P. Hill)</u>	1 Ldr
Branch	10/8/5 Inf
Archer	9/7/5 Inf
Tomas	4/3/2 Inf
Artillería	1 Art
<u>4ª División (Ewell)</u>	1 E Ldr
Early	E 8/5/3 Inf
Trimble	5/4/3 Inf
Forno	8/6/4 Inf
Artillería	2 Art.

BASES NECESARIAS

UNION		CONFEDERADOS	
Corps Líder	1	Corps Líder	1
Div. Líder	2	Div. Líder	3
Inf (Mandos)	35(5)	Inf (Mandos)	61(9)
Artillería	4	Artillería	5
Cav(Mandos)	6(1)	Cav(Mandos)	0
Art. a caballo	0	Art. a caballo	0



INTRODUCCION HISTORICA

A primeros de Agosto, el Mayor general John Pope había comenzado una serie de operaciones contra los rebeldes en Virginia del Norte. Lee envió al Mayor general Tomas J. Jackson para neutralizar esta amenaza y ahora se enfrentaba a este a lo largo del río Rapidan. Desde Washington el General Halleck ordeno a Pope amenazar Gordonsville, con la esperanza de que Lee mandase refuerzos desde Richmond. La salida de estas tropas aliviaría la presión sobre McClellan, que tenía órdenes de retirarse de sus posiciones fortificadas en el embarcadero de Harrison y regresar por mar para ayudar a Pope.

El 6 de Agosto comenzó el avance. Tres columnas avanzaron hacia el sur y convergieron en Culppeper Court House, un importante nudo ferroviario en la carretera a Gordonsville. Con la caballería confederada ausente Jackson se reagrupó al sur de Gordonsville. Jackson quería aniquilar una columna antes de que las otras dos pudiesen acudir en su ayuda.

En la mañana del 9 de agosto la caballería federal de Bayard se encontraba a nueve millas al sur de Gordonsville, con el cuerpo de Banks pisándole los talones. Durante todo el día fueron acosados por la infantería y la artillería rebelde y empujados hasta el arroyo Cedar donde las tropas de Banks acudieron en su ayuda. Bayard informo a Banks del tamaño de las fuerzas enemigas, aun así Banks decidió atacar quizás pensando en vengar la derrota que Jackson le infligiese a primeros de año.

REGLAS ESPECIALES

Puesta de sol:

- De 19:00 a 19:30 se considera para ambos bandos que esta anocheciendo.
- La artillería solo puede disparar a distancia de metralla (4").
- La infantería solo puede disparar en las cargas.
- El radio de mando se reduce a 6" y se aplica un modificador de -1 a la tabla de maniobra.

EFFECTOS DEL TERRENO

- Los bosques se consideran terreno abrupto y proporcionan unos modificadores de -1 al ser disparado y +1 en cargas por terreno favorable.
- Las colinas proporcionan un +1 en cargas por estar más arriba.
- El riachuelo tiene 1" de anchura y se cruza sin penalizaciones para Inf, Cav y líderes, la artillería solo lo puede cruzar por el vado.
- Los bonificadores defensivos por terreno no son acumulativos.

HORARIO Y REFUERZOS

- La batalla comienza en el turno de la Unión a las 16:30 y finaliza a las 19:30 en el turno confederado.
- Ambos bandos disponen de 7 turnos.





CONFEDERACIÓN

A principios de agosto, el Major General John Pope había lanzado operaciones contra los rebeldes en el norte de Virginia. El Major General Thomas J. Jackson fue enviado por Lee desde la defensa de Richmond para hacer frente a esta amenaza, y ahora se enfrentaba a Pope a través del río Rapidan. Los espías de Jackson le mantenían informado de los movimientos federales después de haber retirado su caballería para atraer la vanguardia de Pope. Así, cuando Pope avanzó en tres columnas hacia Gordonsville, Jackson lo sabía y tomó la determinación de mover decididamente hacia una de las columnas y derrotarla aisladamente antes de que las demás pudieran llegar. El 8 de agosto, Hill y él se movilizaron hacia el cuerpo de Bank., esperando para atacarlo alrededor del Palacio de Justicia de Culpepper, pero las cosas se torcieron! El calor opresivo y las órdenes confusas redujeron a paso de tortuga la marcha de la 'caballería a pie ', algunos regimientos sólo se desplazaron una milla.

Jackson reorganizó el desorden y presionó de nuevo hacía Culpepper el 9 de agosto, hacia Pope, a pesar de no ser consciente de donde están ahora las otras dos columnas. Todavía esperaba derrotar a Banks de forma aislada. Unidades de las brigadas de Early se encontraron a la caballería de Bayard, al norte de Cedar Mountain, a unos siete kilómetros al sur de Culpepper. Así Como apareció la artillería confederada, también lo hizo la artillería y la infantería federal. Jackson, el viejo artillero, llegó y se estableció un duelo de artillería hasta que la división de Hill pudiese aparecer para el asalto. Su mando estaba ahora un poco enzarzado en el calor. Pero todavía había tiempo antes de que oscureciese para disponer de Banks... si eran rápidos!

El juego comienza con el turno de las 4:30 pm de la Unión y termina con el de las 7:30 pm de los confederados

Notas del Escenario: Las baterías de Cedar Mountain añaden un punto a cada batería de fuego debido a la posición de mando. No se quedan sin munición, si se obtiene un 10 en la tirada de disparo, pero en ese caso sí que pierden una fase de fuego.

El General de Division Shoup tiene que desplegarse asignado a alguna de las brigadas a su mando.

Refuerzos Confederados:

- **A.P. Hill, Branch** entran en el turno 17:30 por la carretera en el punto X y en **columna de marcha**. No es necesario tirar en la tabla de maniobra y no pueden cambiar de formación en ese turno.
- **Archer, Tomas** entran en el turno 18:00 por la carretera en el punto X y en **columna de marcha**. No es necesario tirar en la tabla de maniobra y no pueden cambiar de formación en ese turno.
- **Trimble, Forno** entran por cualquier punto de Cedar Mountain y en **cualquier formación** en el turno de las 18:00. No es necesario tirar en la tabla de maniobra. Pueden entrar antes si alguna brigada fresca de la Unión se posiciona a menos de 6" de las baterías de Cedar Mountain.



TURNO	JUGADOR	REFUERZOS	TURNO	JUGADOR	REFUERZOS
16:30	UNION		18:30	UNION	Bayard
	CONFEDERACION			CONFEDERACION	
17:00	UNION	Crawford, Gordon	19:00	UNION	
	CONFEDERACION			CONFEDERACION	
17:30	UNION		19:30	UNION	
	CONFEDERACION	A.P. Hill, Branch		CONFEDERACION	
18:00	UNION				
	CONFEDERACION	Archer, Tomas, Trimble, Forno			

CONDICIONES DE VICTORIA

- Ambos bandos reciben puntos por dañar y destruir tropas como indica las reglas.
- La Unión consigue 3 puntos por el control del cruce de carreteras Y.
- La Unión consigue 1 puntos por cada brigada no agotada al oeste de Cedar Run.
- Los Confederados consiguen 3 punto por el control del cruce de carreteras Y.
- Los Confederados consiguen 1 punto por cada brigada no agotada al este de Cedar Run (las brigadas de Trimble y Forno no cuentan para ganar estos puntos).

DESPLIEGUE Y MAPA

El despliegue se realiza como se indica en el mapa.





UNIÓN

A principios de agosto, el mayor general John Pope había puesto en marcha operaciones contra los rebeldes en el norte de Virginia, a instancias de sus aliados políticos en Washington. El mayor general Thomas J. Jackson, fue enviado por Lee para hacer frente a esta amenaza, y ahora se enfrentaba a Pope a través del río Rapidan. Desde Washington, el general Halleck ordenó a Pope amenazar Gordonsville, con la esperanza de que la presión obligaría a Lee a enviar refuerzos desde Richmond. Esto a su vez, se esperaba, que aliviara presión sobre McClellan, quien había recibido la orden de retirarse de su posición atrincherada en el Desembarco de Harrison, y regresar por mar para ayudar a Pope.

El 6 de agosto, comenzó el avance. Tres fueron las columnas designadas para presionar hacia el sur y converger sobre el Palacio de Justicia de Culpepper, un nudo ferroviario importante en el camino a Gordonsville. La caballería de la Confederación parecía estar ausente y, según se informó, Jackson parecía estar al sur de Gordonsville.

Por la mañana del 9 de agosto, la caballería Federal bajo el mando de Bayard estaba siete millas al sur de Culpepper, con el cuerpo de Banks no muy atrás en su retaguardia. Durante el día fueron atacados por la infantería y artillería confederada y forzados a retroceder hasta Cedar Run, donde elementos del Cuerpo de Banks salieron en su apoyo. La caballería de Bayard debió haberle informado de que se estaba revelando una considerable presencia de confederados, pero sin embargo, optó por atacar, quizás recordando la derrota a manos de Jackson sufrida a principios de ese mismo año, y detectando una oportunidad de venganza! ¿Podrá derrotar a su viejo adversario antes de que llegue la ayuda?

El juego comienza con el turno de las 4:30 pm de la Unión y termina con el de las 7:30 pm de los confederados.

Refuerzos de la Unión:

- **Crawford** aparece en el bosque en el turno siguiente al cruce de Cedar run por parte de Prince y Geary. Se activa automáticamente en el turno de las 17:00 o cuando una brigada confederada entre en su zona del bosque.
- **Gordon** aparece en el mismo turno en el que **Crawford** se activa (de cualquiera de las maneras posibles) entre los puntos s-t en cualquier formación y no necesitan tirar en la tabla de maniobra.
- **Bayard** entrara en el turno de las 18:30, entre los puntos s-t en cualquier formación y no necesitan tirar en la tabla de maniobra.



TURNO	JUGADOR	REFUERZOS	TURNO	JUGADOR	REFUERZOS
16:30	UNION		18:30	UNION	Bayard
	CONFEDERACION			CONFEDERACION	
17:00	UNION	Crawford, Gordon	19:00	UNION	
	CONFEDERACION			CONFEDERACION	
17:30	UNION		19:30	UNION	
	CONFEDERACION	A.P. Hill, Branch		CONFEDERACION	
18:00	UNION				
	CONFEDERACION	Archer, Tomas, Trimble, Forno			

CONDICIONES DE VICTORIA

- Ambos bandos reciben puntos por dañar y destruir tropas como indica las reglas.
- La Unión consigue 3 puntos por el control del cruce de carreteras Y.
- La Unión consigue 1 puntos por cada brigada no agotada al oeste de Cedar Run.
- Los Confederados consiguen 3 punto por el control del cruce de carreteras Y.
- Los Confederados consiguen 1 punto por cada brigada no agotada al este de Cedar Run (las brigadas de Trimble y Forno no cuentan para ganar estos puntos).

DESPLIEGUE Y MAPA

El despliegue se realiza como se indica en el mapa.





FUERZAS DE LA UNION

a-1er Cuerpo (Banks)

1 Ldr

b-1ª División (Augur)

1Ldr

c-Price

6/4/2 Inf

d-Geary

7/5/4 Inf

e-Greene

4/3/2 Inf

1	2	3	4	5	6	7	8	9
☠								
☠								
☠								

f-2º División (Wiliams)

1 E Ldr

g-Crawford

E 9/7/5 Inf

h-Gordon

9/7/5 Inf

1	2	3	4	5	6	7	8	9
☠								
☠								

Reserva de artillería

artillería

4 Art.

Independiente

i-Bayard

6/5/3 Cav

1	2	3	4	5	6	7	8	9
☠								

FUERZAS DE LA CONFEDERACION

1-1^{er} Cuerpo (Jackson)

1 E Ldr

2-1ª División (Shoup)

3-Garnett

5/3/2 Inf

4-Taliaferro

E 7/4/3 Inf

5-Ronald

5/3/2 Inf

Artillería

1 Art.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
☠									
☠									
☠									

6-3ª División (A.P. Hill)

1 Ldr

7-Branch

10/8/5 Inf

8-Archer

9/7/5 Inf

9-Tomas

4/3/2 Inf

Artillería

1 Art.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
☠									
☠									
☠									

10-4ª División (Ewell)

1 E Ldr

11-Early

E 8/5/3 Inf

12-Trimble

5/4/3 Inf

13-Forno

8/6/4 Inf

Artillería

2 Art.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
☠									
☠									
☠									